Задача 5 и **промежуточная аттестация**

Промежуточная аттестация проводится по результатам проверки выполнения практического проекта слушателя. Промежуточная аттестация проводится по результатам проверки выполнения проекта слушателя: в результате должна получиться программа, которая самостоятельно выполняется и выводит на экран пользователя информацию о номерах телефонов зарегистрированных пользователей.

Требования к программе:

Консольная программа должна иметь следующий функционал:

1. Введите число N с клавиатуры.
2. Введите следующие N номеров телефонов пользователей. Каждый номер должен представлять из себя строку.
3. Сохраните номера в список. Для этого создайте MutableList и добавляйте в него элементы в цикле.
4. Вынесите шаги 2-3 в функцию, которая принимает число N и возвращает список из N номеров телефонов, введённых с клавиатуры.
5. Выведите в консоль только номера телефонов, начинающиеся с приставки +7. Для этого отфильтруйте список с помощью функции filter и распечатайте его.
6. Выведите в консоль количество уникальных введённых номеров. Для этого преобразуйте список в множество и получите размер множества.
7. Вычислите и распечатайте сумму длин всех номеров телефонов с помощью агрегирующей функции коллекции sumBy.
8. Создайте изменяемое отображение — MutableMap. Для каждого уникального номера телефона заполните Map так, чтобы в качестве ключа выступал номер телефона, а в качестве значения — введённое имя человека с консоли, соответствующее номеру.
9. Выведите в консоль всё содержание Map в следующем виде:
   * “Человек: Анатолий. Номер телефона: +79991112233”
   * “Человек: Сергей. Номер телефона: +79991112244”
   * “Человек: Алексей. Номер телефона: +79991112255”

Формат сдачи:

* Используйте репозиторий kotlin-practice-dpo.
* Скачайте изменения в репозитории на локальную машину.
* Выполните домашнее задание в папке Practice. Создайте проект внутри папки, сделайте один или несколько коммитов. Отправьте коммиты в удалённый репозиторий.

Готовый проект проверяется по следующим критериям:

* Названия переменных должны отражать суть данных, на которые они ссылаются.
* Переменные, которые не изменяются в программе, должны быть объявлены неизменяемыми.
* Части задания должны быть вынесены в функции.